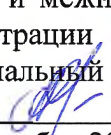
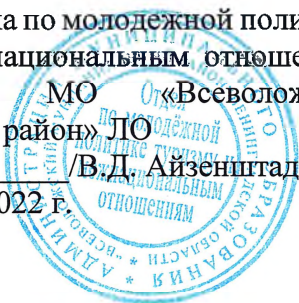


Согласовано:


Начальник отдела по молодежной политике,
туризму и межнациональным отношениям
администрации МО «Всеволожский
муниципальный район»


/В.Д. Айзенштадт/
« 18 » ноября 2022 г.



Утверждаю:

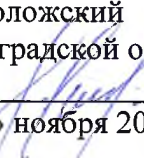
Заместитель главы администрации по
социальному развитию МО
«Всеволожский муниципальный район»


/С.В. Хотько/
« 18 » ноября 2022 г.



Согласовано:

Директор муниципального автономного
учреждения «Молодежный центр «Альфа»
муниципального образования
«Всеволожский муниципальный район»
Ленинградской области


/Л.А. Михайлова/
« 18 » ноября 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Квиз-игры, приуроченной к Дню герба, флага и гимна Ленинградской области

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок проведения и условия участия в Квиз-игре, приуроченной к Дню герба, флага и гимна Ленинградской области (далее - Игра).

1.2. Целью Игры является повышение уровня интеллектуальных способностей, привлечение внимания к истории, культуре и традициям народов, населяющих Ленинградскую область, укрепление национального единства, этнокультурное и национально-культурное развитие жителей Всеволожского района Ленинградской области.

1.3. Основные задачи Игры: выявление интеллектуального потенциала жителей Всеволожского района, повышение умения работы в команде, установление и развитие межмуниципальных контактов жителей Всеволожского района, формирование духовного единства и межнационального согласия, воспитание общероссийского патриотизма, популяризация праздничного дня герба, флага и гимна Ленинградской области, в соответствии с областным законом Ленинградской области от 31.12.1997 № 74-оз «Об официальных символах Ленинградской области».

2. Организаторы

2.1. Организаторами Мероприятия выступает администрация муниципального образования «Всеволожский муниципальный район» Ленинградской области, в лице отдела по молодежной политике, туризму и межнациональным отношениям и муниципальное автономное учреждение «Молодежный центр «Альфа» муниципального образования «Всеволожский муниципальный район» Ленинградской области (далее – Организаторы).

2.2. Основанием для проведения Игры является детальный план реализации муниципальной программы «Укрепление национального единства,

этнокультурное развитие на территории Всеволожского района Ленинградской области на 2022-2026 годы».

2.3. Помощник ведущего ведет подсчет баллов в течении Игры.

3. Условия участия

3.1. В Игре могут принять участие жители Всеволожского муниципального района Ленинградской области в возрасте от 12 лет.

3.2. Для участия в Игре необходимо собрать команду от 4 до 6 человек-участников. Участвуют: 5 команд в лиге 12-18 лет; 5 команд в лиге от 19 лет. Заявки принимаются от команд, подавших заявку первыми. При наборе 10 команд по 2 лигам, прием заявок закрывается. Команды, прошедшие отбор, будут уведомлены Организатором.

3.3. Заявки команд на участие в Игре принимаются **в срок до 2 декабря 2022 года** на электронную почту: molod_ezh@mail.ru согласно Приложению №1 к настоящему Положению. Направив заявку, команды соглашаются с правилами и условиями Положения.

3.4. Для принятия участия в Квиз-игре, приуроченной к Дню герба, флага и гимна Ленинградской области необходимо быть участником группы в ВКонтakte «Дом дружбы Всеволожского района» <https://vk.com/ddvsev47>.

4. Организационные вопросы

4.1. Игра состоится **10 декабря 2022 года** в 13:00 в молодежно-подростковом клубе «Феникс» по адресу: г. Всеволожск, ул. Магистральная 9Б. Время проведения: начало в 13:00, регистрация с 12:30.

4.2. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организаторами, исходя из своей компетентности в рамках сложившейся ситуации.

5. Формат игры и подсчёт очков

5.1. Каждая игра включает в себя 6 основных туров и 7-ой тур с повышенными ставками. В каждом туре от 7 до 10 вопросов.

Все туры могут содержать различные форматы вопросов:

- текстовые вопросы (угадать термин, событие, явление, процесс; перевести что-либо с других языков; продолжить цитату; дополнить фразу; догадаться, о чем речь по нескольким фактам и т.п.).

- кино-вопросы (демонстрация видео-отрезков из фильмов, угадать фильм, эпизод и т.д.).

- музыкальные вопросы (по звучащему фрагменту нужно угадать исполнителя, композитора, а иногда и автора слов или событие, которому была посвящена композиция).

- вопросы с картинками (нужно догадаться, что или кто изображен, откуда кадр и т.п.).

5.2. Туры с 1 по 6 имеют тематику. Примерный перечень тем игры: «Ленинградская область», «Праздники», «Зимняя», «Музыка», «Герои», «Матричная тема» (все ответы тура содержат одно и тоже буквосочетание), «Русская литература», «Отечественная история», «Космос».

5.3. Вопросы 1-7 туров демонстрируются на большом экране по 40-60 секунд и зачитываются ведущим. После объявления всех вопросов тура, вопросы зачитываются еще раз, быстро и без задержек, затем запускается обратный

отсчёт – 60 секунд. За это время командам необходимо обдумать и внести свои ответы на предварительно выданные бланки ответов. По истечении 60 секунд бланки с ответами сдаются.

5.4. Тур 7-й состоит из вопросов различных видов и жанров, а также различных по тематике. Если команда уверена в своем ответе, то на бланке в специальном поле они ставят знак «V». Далее баллы за ответы в туре считаются по следующей схеме:

- есть знак «V» возле ответа на вопрос и ответ верный : +2 балла
- есть знак «V» возле ответа на вопрос и ответ НЕверный: -1 балл
- нет знака «V» возле ответа на вопрос и ответ верный: +1 балл - нет знака «V» возле ответа на вопрос и ответ НЕверный: 0 баллов - ничего не написали в графе ответа на вопрос: 0 баллов

5.5. Вопросы во всех турах направлены на кругозор, логику и на сообразительность участников команд.

5.6. Оценивание команд производится путем подсчета очков по системе 1/0 (правильный/неправильный). Исключение: тур 7, который описан в пункте 5.4.

5.7. В случае, если после 7 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше в итоговой таблице оказывается команда, которая набрала большее количество очков в последнем туре (если и там равенство, то смотрим на 6 тур, 5 тур и т. д.).

5.8. После проведения 7 туров будет разыгран отдельный конкурс для капитанов команд.

5.9. При проведении Игры игрокам **ЗАПРЕЩАЕТСЯ** использовать любые средства связи для поиска ответов.

5.10. В каждой лиге определяется команда, занявшая 1,2,3 место.

6. Награждение

6.1. Все команды награждаются грамотами.

6.2. Команды, занявшие 1, 2 и 3-е место в игре, награждаются командными призами. Поощрительным командным призом награждаются команды, занявшие 4 и 5 место.

7. Финансовые расходы

7.1. Расходы на организацию и проведение Игры, награждение участников, осуществляется за счет средств бюджета муниципального образования «Всеволожский муниципальный район» Ленинградской области муниципальной программы: «Укрепление национального единства, этнокультурное развитие на территории Всеволожского района Ленинградской области на 2022-2026 годы» в рамках освоения субсидии на иные цели в 2022 году/2023 – 2024 годах на проведение мероприятий, направленных на содействие развитию сферы межнациональных и межконфессиональных отношений за счет средств местного бюджета, предоставленной по соглашению о предоставлении муниципальному бюджетному или автономному учреждению субсидии в соответствии с абзацем вторым пункта 1 статьи 78.1 Бюджетного кодекса Российской Федерации от 30.12.2021 № 327/1.0-27.

7.2. Транспортные расходы, связанные с доставкой команд на игру, несет направляющая сторона.

8. Контактная информация

8.1. Ответственное лицо от отдела по молодежной политике туризму и межнациональным отношениям – Ермоленко Светлана Станиславовна, т. 8(81370), т. 89602648121, e-mail: molod_ezh@mail.ru.

8.3. Группа в социальной сети: <https://vk.com/ddvsev47>.

ЗАЯВКА
на участие в Квиз-игре, приуроченной к Дню герба, флага и гимна
Ленинградской области

Муниципальное образование _____

Название команды _____ в лиге 12-18 лет/ от 19 лет.
 (выбрать лигу, в которой участвует команда)

Капитан команды (телефон, эл. почта)

| Игроки | ФИО | Возраст |
|--------------------------------|-----|---------|
| Капитан команды (Игрок № 1) | | |
| Игрок № 2 | | |
| Игрок № 3 | | |
| Игрок № 4 | | |
| Игрок № 5 | | |
| Игрок № 6 | | |

С условиями Положения ознакомлены и полностью согласны.

Подпись капитана

Расшифровка (ФИО)

« _____ » _____ 2022 г.

Все данные даются полностью без сокращений.